



Le Buone Pratiche di #FuturaChianciano

FUTURE ZONE (Sala Nervi)

Scarica l'APP..ed entra nella magia dei nostri giochi e delle nostre storie

Draw My Water World

Sandbox e Realtà Aumentata

Giochiamo con le mani

Future is NAO

Lab Chimica delle Acque

Energia Pulita dal Mare – Progetto MAESTRALE

Future is Here – Apprendere nel XXI secolo

Stampa il Futuro

3D Reality Experience

Classe 2.0 e Classe BYOD – LO e Realtà Aumentata

Classe 2.0 e Classe BYOD – Digital Art and Designing

Mondi Virtuali con Oculusrift

Ebook & Music – Come realizzare ebook con contenuti sonori

Aula Pulita

Droni e Ambiente

Coding con Arduino

La Strada Intelligente

Wizard: Air Pollution Detector

FashionTech-L'accessorio Intelligente

Romeo – Un Robot per Amico

Ricordati di Me – Seggiolino Salvavita

Interazione uomo-macchina con Sphero Robot

ITINERArtusi

Water in APPS

Industria 4.0 – Miscelatore con sistema di controllo PLC

Radio Aula 79

Redazione TG

DIGITAL CIRCUS (RING - Sala Nervi)

Sumorobot - Robor Linefollower - Dash Robot - Robocup jr. SOCCER - Esibizione di droni



STUDENTS MATTER (Palamontepaschi)

8 NOVEMBRE

12.00-13.30

Infanzia
Primaria
Secondaria I Grado

IL CICLO DELL'ACQUA: ATTIVITA' DI CODING UNPLUGGED
GIOCHIAMO CON ARDUINO MANO ROBOTICA
PROGRAMMAZIONE PER GIOCO SCRATCH

14.30-16.00

Infanzia-Primaria-Sec. I-II Grado
Classi IV-V Primaria, Sec. I-II Grado

REALTA' AUMENTATA CON OCCHIALI 3D
REALTA' IMMERSIVA CON OCULUSRIFT

9 NOVEMBRE

9.00-10.30

Infanzia
Primaria
Secondaria I Grado

PROGRAMMAZIONE PER GIOCO SCRATCH
CYBERBULLISMO E RISCHI DELLA RETE
PROVA ARDUINO E DIVENTA INVENTORE

10.30-12.00

Infanzia
Primaria
Secondaria I Grado

ROBOTICA EDUCATIVA CON BEEBOT E CODE&GO
ROBOTICA EDUCATIVA CON DASH E OZOBOT & STEM CON
KIT LITTLEBITS
STEM CON KIT LITTLEBITS

12.00-13.30

**Infanzia
Primaria
Secondaria I Grado**

**ROBOTICA EDUCATIVA CON BEEBOT E CODE&GO
PROGRAMMAZIONE PER GIOCO - SCRATCH
COSTRUIAMO I ROBOT – ARDUINO E KIT BYOR**

14.30-16.00

Infanzia-Primaria-Sec. I-II Grado

REALTA' AUMENTATA CON OCCHIALI 3D

10 NOVEMBRE

9.00-10.30

**Infanzia
Primaria

Secondaria I Grado**

**PROGRAMMAZIONE PER GIOCO SCRATCH
ACQUA IN GIOCO: ATTIVITA' DI SFIDA UNPLUGGED CON
ROBOT MIND DESIGNER E OZOBOT
PROVA ARDUINO E DIVENTA INVENTORE**

Per l'area STUDENTS MATTER non è prevista prenotazione.

L'accesso è garantito fino a esaurimento posti.

**Per ogni Lab saranno previste , se necessario, turnazioni di 45 minuti
in modo da assicurare a tutti la partecipazione.**